



Reitverein Zürcher Oberland www.rvzo.ch

PLAUSCHTURNIER AM BERCHTOLDSTAG

Donnerstag, 2. Januar 2025

Bewertung & Aufgabenstellung

Wertung A Gutpunkte pro erledigte Aufgabe, bei Punktegleichheit entscheidet die besser gerittene Zeit.

Der Springreiter startet und absolvierte seinen Parcour und reitet in den Warteraum, dann kann der Geschicklichkeitsreiter starten. (bei Sturz oder 3 Verweigerungen Ablösung ebenfalls in den Warteraum).

Der Springreiter bewältigt 10 Sprünge, pro fehlerfreiem Sprung 5 Gutpunkte. Sprung 10 kann als Joker gesprungen werden, 10 Gutpunkte. Zusätzlich kann er noch eine Aufgabe aus dem Geschicklichkeitsparcours erledigen. Aufgabe 11, 12 oder 13 - plus 5 Gutpunkte.

Achtung: diese Aufgabe kann in den Springparcours integriert werden oder vor dem Handschlag an den Geschicklichkeitsreiter.

Der Geschicklichkeitsreiter kann seine Aufgaben in beliebiger Reihenfolge lösen inkl. Jokerspung Nr. 2 oder 10, pro fehlerfreie Erledigung 5 Gutpunkte. Der Geschicklichkeitsreiter muss unbedingt durchs Ziel reiten.